

Программа

Введение

- Особенности функционального программирования(ФП)
- Отличия ФП от императивного программирования
- Сильные и слабые стороны ФП

Лямбда-исчисление

- Формализации понятия алгоритма
- Чистое λ -исчисление
- Свободные и связанные переменные
- Комбинаторы
- Каррирование
- Подстановка
- Правила преобразования
- Эквивалентность λ -термов

Рекурсия и редукция

- Теорема о неподвижной точке, Y -комбинатор
- Совместимые (с λ -исчислением) отношения, отношения редукции, отношения равенства(конгруэнтности)
- Одношаговая β -редукция, β -редукция, β -равенство
- Редукционные графы
- Нормальная форма(nf)
- Ненормализуемые, слабо нормализуемые и сильно нормализуемые термы
- Теорема Чёрча-Россера, теорема об общем редукте, теорема о единственности nf
- Стратегии редукции
- Головная нормальная форма, слабая головная нормальная форма
- Теорема о нормализации

Просто(е) типизированное лямбда-исчисление

- Понятие типа (предназначение типов)
- Типы в логике и в программировании
- Просто(е) типизированное λ -исчисление
- Типизация по Чёрчу и Карри

Введение в язык Haskell

- Базовые типы
- Связывание
- Определение функций
- Охраняемые выражения
- Конструкции `where` и `let...in`
- Операторы и сечения
- Модули
- Реализации языка Haskell и инфраструктура

Основы программирования в Haskell

- Ленивые и строгие вычисления
- Алгебраические типы данных: декартово произведение и размеченное объединение
- Сопоставление с образцом
- Работа со списками
- Генераторы списков
- Функции высших порядков над списками

Классы типов

- Виды полиморфизма
- Классы типов
- Сравнение с другими языками программирования
- Обзор стандартных классов типов
- Особенности внутренней реализации классов типов

Свертки и моноиды

- Левая и правая свертки
- Родственные сверткам функции
- Моноиды
- Законы моноидов

Функторы

- Функторы
- Законы для функторов
- Аппликативные функторы
- Законы для аппликативных функторов

Использование аппликативных функторов

- Аппликативные парсеры
- Класс типов Alternative
- Законы класса Alternative
- Класс типов Traversable
- Законы класса Traversable

Монады

- Стрелка Клейсли
- Понятие монады
- Класс типов Monad
- Монады Identity, Maybe
- Список как монада
- Отличие монад от аппликативных функторов

Стандартные монады

- Reader
- Writer
- State
- IO
- Функции ввода-вывода

Трансформеры монад

- Класс типов MonadPlus
- Законы класса MonadPlus
- Монада Except
- Мультипараметрические классы типов
- Трансформеры монад
- Законы для класса типов MonadTrans
- Стандартные трансформеры библиотеки mtl

Вывод типов*

Программирование с зависимыми типами*

Чисто функциональные структуры данных*

ФП в mainstream-языках*

GHC Core*

From:

<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:

https://se.moevm.info/doku.php/courses:functional_programming:lectures?rev=1537717845

Last update:

