

Вторая часть курса

Задания на вторую часть курса:

1. Прохождение курса Stepik;
2. Подготовка реферата;
3. Разработка и презентация интерфейса.

Stepik

- Ссылка: [Stepik](#)
- Срок прохождения: **29.12.2023**
- Подтверждение о выполнении: отправлять на почту.

Реферат

- Исходные данные для подготовки:
 - [Материалы лекций. Часть 2](#) + список рекомендуемой литературы в п.18
 - любые открытые источники
- Временной регламент реферата: **10-15 минут**
- Распределение нагрузки при подготовке реферата (подбор материала, презентационные материалы, выступление): на ваше усмотрение. Главное, чтобы все участники бригады были погружены в тему.
- Требований к оформлению презентации: не предъявляется. Но визуальные материалы должны быть.

27 ноября (дистанционно, 16:00)

Тема	Ответственные
Понятия UX/UI	Пичугин, Середенков, Сологуб
Гештальт принципы в интерфейсе	Архипов, Давыдов, Парамонов
Юзабилити-тестирование	Бодунов, Болкунов, Каймак
Ментальные модели	Костебелова, Курочкина, Табаков
Эвристики Нильсена (кроме трёх эвристик, что посвящены ошибкам)	Голиков, Крицын, Решоткин
Почему при дизайне следует использовать реальные контент-примеры	Алексеев, Максименко

11 декабря (дистанционно, 16:00)

Тема	Ответственные
Верстка, основные понятия и принципы	Гурьянов, Карабанов, Свечников
Ошибки (3 пункта эвристик Нильсена)	Афанасьев, Морозов, Переверза
Компоненты, основные понятия и принципы	Аристархов, Максимов
Гайдлайны	

Тема	Ответственные
Особенности проектирования пользовательских интерфейсов мобильных приложений	Смирнов, Тишкин, Торопыгин
Геймификация в пользовательских интерфейсах	Говорющенко, Люлин

1. Пользовательская аудитория
2. Проектирование пользовательского интерфейса для людей с ограниченными возможностями здоровья
3. Способы оценки качества пользовательского интерфейса
4. <https://uxmyths.com/post/931925744/myth-23-choices-should-always-be-limited-to-seven>

Разработка и презентация интерфейса

- Разработка и демонстрация макетов экранных форм происходит в три итерации:
 - 27 ноября (дистанционно, после лекции) - показать как минимум часть макетов;
 - 11 декабря (дистанционно, после лекции) с привлечением UX/UI специалиста. К этому времени должны быть подготовлены все макеты;
 - 25 декабря (дистанционно, с 16:00) - итоговая презентация результата.
- Макеты (ссылки на макеты) отправлять аналогично на почту angelinazxcoolwife@gmail.com;
- Уровень прототипирования и средство выполнения:** выбирается бригадой по желанию;
- Макеты должны соответствовать заявленным сценариям использования;
- План презентации на 25 декабря:**
 - Обзор предметной области, анализ конкурентов, цели и задачи со стороны заказчика;
 - Анализ пользовательской аудитории;
 - Определение ключевых пользователей и вариантов использования системы;
 - Демонстрация макетов по вариантам использования.

From:
<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:
http://se.moevm.info/doku.php/courses:man_machine_interface:theme_to_read?rev=1700546973

Last update: **2023/11/21 06:09**