Описание типов узоров

Обязательными к выполнению являются узоры **rectangle**, **circle** и **semicircles**.

Примеры узоров представлены для следующего изображения:

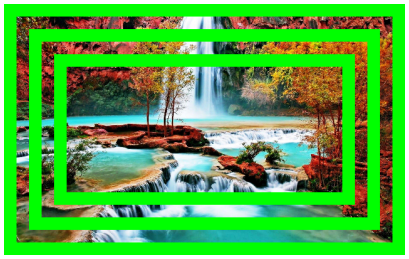
Прямоугольный узор (rectangle)

Рисует `count` прямоугольников цвета `color` с толщиной границы `thickness` начиная от границы изображения. Расстояние между прямоугольниками равняется `thickness`

Параметры:

- `–color 0.255.0`
- `–thickness 20`
- `–count 3`

Результат:



Круговой узор (circle)

Определяет окружность, радиус которой равен минимуму из расстояний до границы изображения по двум осям. Закрашивает цветом `color` все, что вне этой окружности

Параметры:

- `–color 0.255.0`
- `–thickness` – не учитывается
- `–count` – не учитывается

Результат:

Узор из полукругов (semicircles)

На границах изображения рисует `count` полукругов цвета `color` и толщины `thickness`. Радиус полукругов должен определяться автоматически. Если высота/ширина изображения не делятся нацело, то необходимо сделать **окруление вверх**, т.е. последний полукруг (нижний для боковых границ и правый для горизонтальных границ) может быть не полностью изображен

Параметры:

- `–color 0.255.0`
- `–thickness 10`
- `–count 7`

Результат:

Фрактал кривая Коха (koch)

Где почитать: Wikipedia

Фрактал кривая Минковского (minkowski)

Где почитать: Wikipedia

From:
http://se.moevm.info/ - **se.moevm.info**

Permanent link:
http://se.moevm.info/doku.php/courses:programming:cw_spring_ornament

Last update: **2024/03/13 20:22**