

# Программирование 1 курс

## Описание дисциплины

- [Рейтинговая система](#)
- [Структура курса и график работ](#)
- [Правила сдачи работ](#)
- [Правила коммуникации](#)
- [Цифровые платформы](#)

## Важные ссылки

1. [Рейтинг -- осенний семестр 2023](#)
2. [Ссылка на лекции осеннего семестра](#)
3. [Образ для VirtualBox](#)
4. [Оформление отчёта](#)
5. [Темы лекций, осень 2023](#)
6. [Записи лекций, осень 2023](#)
7. [Архив записей лекций и тем -- осенний семестр](#)
8. [Архив записей лекций и тем -- весенний семестр](#)
9. [Распределение вариантов курсовых работ](#)

## Ссылки на курсы

- [Основной курс осеннего семестра с лабораторными работами](#)
- [Курс по git](#)
- [Курс по Linux](#)

---

## Ссылки на полезные ресурсы

### Учебные пособия и книги

1. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ КУРСОВОЙ И ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ. ПЕРВЫЙ СЕМЕСТР
2. Учебно-методическое пособие (старая версия)
3. [C in a Nutshell, Peter Prinz & Tony Crawford](#)
4. [Керниган, Ритчи: Язык программирования C](#) (книга очень популярна, можно легко найти в интернете)

### Примеры и инструкции

1. [Репозиторий с примерами кода](#)
2. [Автоматическая проверка отчёта](#)
3. [Простейшие команды для работы в консоли Linux](#)

4. [Простейшие команды для работы в консоли Linux с git](#)
5. [Отладка программ на языке C](#)
6. [Поиск ошибок с помощью gcc](#)
7. [Автоформатирование исходного кода](#)
8. [Перенаправление вывода в Linux](#)
9. [Интересный пример изменения const переменной](#)
10. [Наиболее часто встречающиеся ошибки, выдаваемые компилятором gcc](#)
11. [Сервис для визуализации выполнения кода/работы с памятью](#)

## Документация

1. [Основы Git](#)
2. [Документация GCC](#)
3. [Документация GNU C Library](#)
4. [Linux kernel coding style](#)

## Дополнительные источники

1. [Основы Autotools](#)
2. [Основы CMake](#)

From:  
<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:  
<http://se.moevm.info/doku.php/courses:programming:start?rev=1697808139>



Last update: **2023/10/20 14:22**