

Программа

Введение

1. Примеры наиболее дорогих ошибок
2. Причины возникновения:
 - Космические лучи :)
 - Ошибки в ПО
3. Виды тестирования (различные классификации)
 - По цели
 - По свойствам
 - По исполнителю
 - По уровню
 - По интерфейсу
4. Особенности тестирования протоколов
 - RPC: WSDL/SOAP + REST/JSON
 - Messaging
5. Политика версионирования при тестировании:
 - Альфа-версии
 - Бета-версии

Тестирование API. WSDL

Теория

1. XSD-схемы - основы и примеры описания типов
2. WSDL-сервис - основы и пример описания методов
3. Пример генерированного кода для сервера и клиента

Практика

1. Сетевой сниффинг SOAP с помощью wireshark
2. SoapUI:
 - Создание проекта на основе WSDL
 - Посылка запросов и получение ответов
 - Создание TestSuit
 - Проверки на основе XPath
 - Валидация WSDL/XSD

Выбор вида тестирования

1. Пирамида тестирования:
 - Приоритеты различных видов тестирования
 - Соотношение видов тестов

2. Принципы семантического версионирования

- Стандарт версионирования
- Пример на разделяемом протоколе взаимодействия
- Пример на библиотечных решениях

Тестирование API. REST

Теория

1. Напоминание принципов протокола HTTP (GET/POST/...)
2. JSON-schema/OpenAPI/Swagger - основы и примеры описания REST API
3. Аналогия с XSD/WSDL

Практика

1. Сетевой снифферинг JSON с помощью tcpdump / wireshark
2. Postman/Insomnia:
 - Импорт описания API
 - Применение окружений
 - Создание запросов
 - Использование переменных и их переопределение
 - Тесты на JS для проверки:
 1. Кода возврата
 2. Полей ответа
 3. Соответствия схеме
 - Назначение и применение mock-серверов

Тестирование интерфейса пользователя (Web)

Теория

1. Архитектура Selenium:
 - WebDriver
 - API на Python, Java, ...
 - IDE как расширение браузеров
2. Принципы идентификации элементов web-страниц

Практика

1. Selenium:
 - Создание виртуального окружения на Python
 - Запуск WebDriver
 - Поиск элементов на странице (css, id, атрибуты)
 - Ввод текстовых данных
 - Автоматизированная генерация сценария в IDE

Нагрузочное тестирование

Теория

1. Фокусы нагрузочного тестирования:
 - Производительность
 - Стабильность
 - Отказоустойчивость
 - Масштабируемость
 - Стресс-тестирование
2. Профили нагрузки:
 - SLA
 - Пределы производительности
3. Параметры:
 - Время обработки
 - Частота запросов
 - Размер данных
4. Откуда брать профили нагрузки:
 - БД
 - Журналы
 - Прогноз
5. Инструменты:
 - Web-консоль
 - JMeter
 - Gatling
 - K6
6. Место в CI:
 - Базовый workflow сборки проекта
 - Интеграционное тестирование с записью видео/результатов

Практика

1. JMeter:
 - Поддерживаемые протоколы
 - Ручное создание HTTP-запросов
 - Запись сценариев через Proxy
 - Thread group и его параметры
 - Вынесение общих параметров
 - Просмотр результатов в графическом и табличном видах

Тестирование интерфейса пользователя (Desktop)

Теория

1. Примеры технологий разработки интерфейса и соответствие инструментов тестирования

со знанием идентификаторов элементов интерфейса:

- Java/Swing или SWT: ?
- Qt: Squish
- JS: Selenium
- Windows forms: ?

2. Применение компьютерного зрения: Sikuli
3. Применение машинного обучения: Testolang

Практика

1. Sikuli
2. Testolang

Fuzzing-тестирование

Теория

1. [Введение в fuzzing](#)

Практика

1. [libfuzzing "Hello world"](#)
2. OSS-Fuzz
 - [OSS-Fuzz документация](#)
 - [Список проектов под OSS-Fuzz](#)
3. [RESTler документация и репозиторий](#)
4. [Schemathesis документация и репозиторий](#)

From:

<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:

<http://se.moevm.info/doku.php/courses:testing:lectures?rev=1646587564>

Last update: **2022/12/10 09:08**

