

Чекер для работы с BMP файлом

Задача

Общая постановка задачи

Обработка файла в формате BMP.

Требуется реализовать программу, которая:

1. рисует вписанную окружность белого цвета и квадрат, вписанный в окружность, белого цвета. Толщина линий 1 пиксель.
2. вырезает полученное изображение.
3. сохраняет результат в новом файле.

Команды выполняются последовательно, в том порядке, в котором описаны.

Параметры

Программа получает параметры из входного потока и должна проверить их корректность. Параметры:

- input_file
- x0
- y0
- x1
- y1
- input - BMP файл
- x0 y0 левый верхний угол области (отсчет с точки 0, 0)
- x1 y1 правый нижний угол области ! Область должна быть квадратной.

В случае, если координаты идентифицируют неквадратную область, то:

- операционной системе возвращается ненулевой код возврата (return в main)
- не создается выходного файла
- программа должна вывести строку "The area isn't correctly defined".

Общие сведения

- 24 бита на цвет
- без сжатия
- файл всегда соответствует формату (проверять не нужно)
- обратите внимание на выравнивание; мусорные данные, если их необходимо дописать в файл для выравнивания, должны быть нулями.
- обратите внимание на порядок записи пикселей

- все поля стандартных BMP заголовков в выходном файле должны иметь те же значения что и во входном (разумеется кроме тех, которые должны быть изменены, например, размер).

From:

<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:

http://se.moevm.info/doku.php/project_ulyanov?rev=1489402558

Last update: **2022/12/10 09:08**

