

ИДЗ - состав, порядок работы

Порядок выполнения

Для того, чтобы минимизировать риски неудачного создания пояснительной записки/приложения в последний момент, предлагается следующая последовательность шагов:

Как работать в репозиториях

Все требования по работе в репо перечислены в описаниях заданий ниже. Создавать специально для меня PR НЕ НУЖНО. Ждать моей проверки на ваших PR - бессмысленно:(

Как сдавать задания

- Команда внимательно читает требования ниже, убеждается, что их результат соответствует описанию.
- Команда внимательно смотрит в README своего репозитория и убеждается, что там напротив сдаваемого задания (все кроме 0) стоит метка Passing зеленого цвета.
- Один участник команды (кого команда уполномочила сдавать это задание) пишет письмо преподавателю с темой “[NoSQL] Название_задания - номер_И_название_проекта”.
- Остальные участники указываются в копии письма.
- Переписка по одному заданию остается в рамках одной цепочки писем.
- Если вам необходимо указать на объект в репозитории, предоставьте полную ссылку на него (такую, которая откроется по нажатию в браузере).
- Если вы отправляете скринкаст - присылайте ссылку на него (прикладывать к письму не нужно).

Желательно, чтобы все участники команды сдали примерно одинаковое количество заданий ИДЗ (== этапов, описанных ниже).

Что такое массовый импорт-экспорт

В каждой из ИДЗ необходимо реализовать функциональность массового импорта-экспорта. Что она подразумевает:

1. возможность импорта экспорта всех данных из системы в машино-читаемом формате (json, xml, csv на ваш выбор)
2. пользовательские интерфейсы для импорта и экспорта

Зачем это нужно:

1. потренироваться в создании простого модуля бакапа

2. посмотреть, какие возможности предоставляет ваша СУБД для работы с дампами БД

Согласована и сформулирована тема курсовой

1. Выбрать тему и согласовать ее с преподавателем. Вам нужно письмом:
 1. Предложить свое виденье того, как будет устроено приложение.
 2. Озвучить используемые инструменты (язык программирования и БД), либо посоветоваться с преподавателем.
 3. Получить (и проверить) доступ в репозиторий

Установка и настройка выбранной БД + ЯП

Смысл данного задания - сделать минимально работоспособный пример (скрипт для командной строки) работы “выбранной БД + ЯП” на выбранном вами языке программирования, продемонстрировать его работоспособность в виде скринкаста и залить в репо. Для того, чтобы исключить на поздних этапах проекта проблемы совместимости.

Скрипт может быть быть просто HelloWorld - не связанным с ИДЗ.

1. Результат:
 1. На вашем компьютере можно создать и запустить пример (см выше) для выбранной вами пары “Язык программирование” - БД. Приложение должно подключится к БД, записать и прочитать данные из нее.
 2. Работа приложения из пункта выше демонстрируется в виде скринкаста (скринкаст == короткая запись **видео** с вашего экрана). Не заливайте его в репо (можно с гугл / яндекс диска)
 3. Код приложения выше загружен в репозиторий, в ветку **main**, каталог **hello_world**.
 4. Делать для этого PR не нужно.
 5. Docker на данном этапе не нужен.

Use case

[Презентация про то, как составлять макет и писать сценарии использования \(+типичные ошибки\)](#)

Результат размещен на вики в виде **одной** страницы “Макет и сценарий использования”:

1. У вас есть формулировки основных сценариев использования приложения (текст, размещенный на вики, а не ссылка на документ) и макета его пользовательского интерфейса (большое изображение), **размещенные на вики вашего репозитория**.
2. Макет изображен в виде графа (<https://hsto.org/files/026/cab/55a/026cab55a5ad4a1daab209c39715b947.png>).
3. Файл макета загружен в репозиторий под названием `ui_moskip.png` (jpg, svg), макет вставлен как изображение на вики.
4. Каждый экран на макете имеет или уникальное осмысленное название или номер, по которому его можно идентифицировать.
 1. Дублировать экран на макете не нужно - если есть какое-то поведение, которое вы

хотите показать и для этого нужно дублирование экрана, лучше опишите его в сценарии использования.

5. Все надписи и элементы на макете различимы и читаемы.
6. Макет включает в себя элементы управления для массового импорта/экспорта данных и построения кастомизируемой статистики.
7. Вы знаете какие из сценариев использования вы сможете продемонстрировать в рамках прототипа.

На что стоит обратить внимание при составлении макета (типовые ошибки):

- Если у вас в макете фигурирует какая-то сущность (пользователь, поставщик, автомобиль, животное, здание ...), которая фигурирует во множественном числе, у нее обязательно должна быть
 - страница для просмотра одного элемента (страница пользователя, поставщика ...),
 - если элемент подразумевает редактирование, то надо на этой же странице добавить даты создания и редактирования элемента,
 - почти всегда будет в кассу дополнять такую страницу полем “Комментарий”, где пользователи смогут хранить произвольную информацию, которая не укладывается в модель (но это не приглашение использовать это поле в качестве мусорки),
 - страница поиска элементов по всем полям (поиск пользователей, поставщиков ...) и отображение результатов в виде таблицы .
- Если логика вашего приложения подразумевает какие-либо процессы (например - трекинг задач у программистов, почтовые отправления, заказы в Интернет-магазине) или хотя бы переменные статусы (например - у сотрудника могут быть статусы Уволен, Уволился сам, В отпуске, Работает, Сокращен,), то важно в макете предусмотреть просмотр и поиск по истории изменения состояний статуса с привязкой ко времени.
- Как правило, в большинстве проектов нужны интерфейсы поиска сразу по нескольким сущностям (коллекциям) - например, все курьеры, на которых есть **N незакрытых заказов**,

Модель данных

1. Подготовить страницу на вики репозитория под названием “Модель данных”. Результат (на вики):
 1. На вики странице есть два раздела “Нереляционная модель” “Реляционная модель” “Сравнение моделей”, “Вывод”
 1. Нереляционная модель (для вашей СУБД)
 1. Графическое представление модели (сущности и связи, типы данных, коллекции - можно использовать ER-диаграмму, можно json-схему, если она применима к вашему типу СУБД)
 2. Описание назначений коллекций, типов данных и сущностей
 3. Оценка объема информации, хранимой в модели (сколько потребуется памяти, чтобы сохранить объекты, как объем зависит от количества объектов - нужно выразить через переменную (количество одного из видов объектов вашей БД))
 4. **Избыточность модели (отношение между фактическим объемом модели и “чистым” объемом данных).**
 5. **Направление роста модели при увеличении количества объектов каждой сущности.**

6. Запросы к модели, с помощью которых реализуются сценарии использования
 1. Текст запросов
 2. Количество запросов для совершения юзкейсов в зависимости от числа объектов в БД и прочих параметров
 3. Количество задействованных коллекций (если есть)
2. “Реляционная модель” - Аналог модели данных для SQL СУБД - характеризуется аналогично нереляционной (см. подпункты выше)
3. “Сравнение моделей”
 1. Удельный объем информации (сколько потребуется памяти, чтобы сохранить объекты, как объем зависит от количества объектов) - где данные занимают больший объем при прочих равных (http://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:no_sql_introduction:calculating_data_model_size)
 2. Запросы по отдельным юзкейсам:
 1. Количество запросов для совершения юзкейсов в зависимости от числа объектов в БД и прочих параметров
 2. Количество задействованных коллекций (если есть)
 3. “Вывод” - что лучше, SQL или NoSQL модель
2. Есть примеры хранения данных в БД.

Прототип*

1. Подготовить прототипы приложения (“Хранение и представление” и “Анализ”).

Результат:

1. Приложение компилируется и реализует оговоренные сценарии использования **через пользовательский интерфейс.**
2. Исходники и исполняемые файлы собранного приложения лежат в репозитории, там поставлен тег 0.5 (0.8)

Про пользовательский интерфейс, роли и пользователей:

1. Пожалуйста, не создавайте несколько разных и несвязанных интерфейсов (на разных контейнерах вашей системы) - сделайте один интерфейс для всех ролей и пользователей.
2. В первую очередь реализуйте авторизацию через логин и пароль, затем (если у вас есть такое желание - не обязательно) - иными способами.

Что подразумевает **прототип “Хранение и представление”** -

1. приложение запускается,
2. позволяет просматривать содержимое БД с помощью таблиц / списков
3. выполняет одну из следующих функций: или позволяет добавление новых элементов данных в БД, или предоставляет интерфейсы для поиска (фильтрации) данных,
4. если в приложении есть авторизация, то в нем должны по умолчанию присутствовать по одному отладочному пользователю на каждую роль, сами пользователи и их данные указаны в README
5. **вы можете продемонстрировать выполнение всех пунктов выше скринкастом (или демкой на занятии)**

Что подразумевает **прототип “Анализ”** - выполнены требования “Хранение и представление”

1. **приложение разворачивается через docker-compose build -no-cache из репозитория на ubuntu 22.04+**,
2. сервер вашей СУБД добавлен docker-compose.yml (== вы не используете БД извне ваших контейнеров, у вас есть контейнер db),
3. добавлена недостающая часть (либо добавление элементов, либо поиск),
4. добавлен импорт и экспорт всех данных приложения в машиночитаемом формате (XML, JSON, CSV),
5. в БД приложения содержится достаточный набор тестовых данных для демонстрации всех реализованных сценариев использования,

App is ready

1. Продемонстрировать работоспособность всех сценариев использования на окончательной версии приложения.
 1. Приложение компилируется и реализует все сценарии использования.
 2. В приложении есть представление данных в виде таблицы с serverside пагинацией.
 3. В приложение добавлено вычисление и отображение статистики / анализа данных / необходимых вычислений согласно заданию.
 4. Вы можете продемонстрировать это через docker-compose + дистанционно / с помощью скринкаста.
 5. Исходники и исполняемые файлы собранного приложения лежат в репозитории, там поставлен тег 1.0.

Пояснительная записка.

1. Предоставить пояснительную записку в электронном виде. Результат:
 1. Ваша пояснительная записка полностью соответствует требованиям к оформлению (http://eltech.ru/assets/files/3004_3_ShABLON-kursovika.doc) и содержанию ([описание](#))
 2. Записка выложена в репозиторий в редактируемом формате и pdf (в корне репозитория созданы файлы report.pdf и report.odt / report.docx).

Пример хорошей записки

https://github.com/moevm/nosql-2017-lib_card/blob/master/%D0%9F%D0%BE%D1%8F%D1%81%D0%BD%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F%20%D0%B7%D0%B0%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B0.pdf

Состав и оформление пояснительной записки

Создайте в корне репозитория два файла report.docx (doc, odt) и report.pdf.

В отчет можно компилировать тексты из предыдущих заданий (но, пожалуйста, следите за их оформлением:).

Для оформления вам пригодятся следующие ссылки:

- [Шаблон оформления пояснительной записки к ИДЗ \(отчета\)](#)
- [Сервис для конвертации markdown \(формат вики Github\) в docx](#)

Разделы ИДЗ:

1. Введение

1. Актуальность решаемой проблемы
2. Постановка задачи
3. Предлагаемое решение
4. Качественные требования к решению

2. Сценарии использования

1. Макет UI
2. Сценарии использования для задачи
 1. импорта данных:
 1. как пользователь загружает данные в программу массово (импорт из файла или внешнего источника)
 2. как пользователь загружает данные в программу вручную
 2. представления данных
 1. как данные отображаются для пользователя и что он должен сделать для их отображения (поиск, визуализация в виде графиков и таблиц)
 3. анализа данных
 1. какие действия должен сделать пользователь для проведения анализа данных (подсчет средних, статистик и тд)
 4. экспорта данных
 1. как пользователю получить копию хранимых в программе данных в машиночитаемом формате (JSON, XML, CSV)
3. Вывод о том, какие операции (чтение или запись) будут преобладать для вашего решения.

3. Модель данных

1. Нереляционная модель данных (для вашей СУБД)
 1. Графическое представление
 2. Описание назначений коллекций, типов данных и сущностей
 3. Оценка удельного объема информации, хранимой в модели (сколько потребуется памяти, чтобы сохранить объекты, как объем зависит от количества объектов)
 4. Запросы к модели, с помощью которых реализуются сценарии использования
2. Аналог модели данных для SQL СУБД - характеризуется аналогично нереляционной (см. подпункты выше)
3. Сравнение моделей
 1. Удельный объем информации - где данные занимают больший объем при прочих равных (http://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:no_sql_introduction:calculating_data_model_size)
 2. Запросы по отдельным юзкейсам:
 1. Количество запросов для совершения юзкейсов в зависимости от числа объектов в БД и прочих параметров
 2. Количество задействованных коллекций (если есть)
 3. Сложность запроса
 3. Вывод - что лучше, SQL или NoSQL модель

4. Разработанное приложение

1. Краткое описание (из каких модулей / контейнеров состоит, какую архитектуру вы использовали)
2. Используемые технологии
3. Снимки экрана приложения
5. Выводы
 1. Достигнутые результаты
 2. Недостатки и пути для улучшения полученного решения
 3. Будущее развитие решения
6. Приложения
 1. Документация по сборке и развертыванию приложения
 2. Инструкция для пользователя
7. Литература (обязательно должна быть ссылка на ваш репо)

Возможные вопросы в процессе сдачи

1. Термины из курса и их понимание
2. Обоснования решений из ИДЗ
3. Сравнение с SQL базами данных

Top secret

- Mongo
- Neo4j
- Memcached
- ArangoDB
- Cassandra
- DGraph

From:

<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:

http://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:no_sql_introduction:course_work?rev=1698761688



Last update: **2023/10/31 14:14**