

Направления для НИР (магистры)

Веб-интерфейс генерации мобильных приложений outdoor-квестов

Цель: создание веб-приложения для генерации персонифицируемых мобильных приложений outdoor-квестов. Содержимое приложений генерировать не требуется (есть шаблон).

Задачи:

- Анализ аналогичных сервисов.
- Разработка веб-интерфейса, позволяющего пройти все этапы персонализации мобильного приложения, в том числе
 - настройку целевых платформ,
 - загрузку ключей для подписи apk (или их создание и хранение в сервисе)
 - сборку,
 - подключение пользовательских тем.
- Виртуализация и автоматизация сборки мобильных приложений.

Требования:

- Python + TurboGears.
- Базовые знания разработки для Android.

Результат: веб-сервис с помощью которого, человек, имеющий нулевой или близкий к тому опыт, сможет сгенерировать персонализированное приложение.

Инструмент разработки и модерирования outdoor-квестов

Цель: разработать веб-сервис создания сценариев для outdoor-квестов.

Задачи:

- Исследовать примерные аналоги - приложения для составления маршрутов на карте, визуализаторы gps-треков и т.д.
- Разработать веб-интерфейс, который позволит
 - осуществлять CRUD для квестов;
 - настраивать генератор квестов и создавать квесты с его помощью;
 - визуализировать квесты на карте, проводить грубый анализ (примерная длительность прохождения, протяженность, потенциальная сложность ...);
 - предоставлять интерфейс модерирования квестов;
 - предоставлять интерфейс для ручного создания/редактирования квестов;
 - выбирать источники данных для подбора точек.
- Подключиться к интерфейсам генератора, передавать ему правила генерации и получать созданные квесты.

Требования:

- Python + TurboGears.
- Bootstrap

- Leaflet.js

Результат: веб-приложение, позволяющее не знакомому с технической частью пользователю быстро создавать свои квесты либо модерировать и править квесты, созданные генератором.

Темы ВКР бакалавров

Автоматическая система проверки задач для MOOC "Мобильная разработка для Android на Kotlin"

- неинтерактивные задачи
- используем edx.grader на степике
- для проверки используем espresso (ui тесты)
- даем подробный фидбек

Система автоматической проверки наиболее частых формальных ошибок в научных статьях/отчетах

Вводная часть: Разработать веб-сервис, который проводит анализ текста научной статьи/студенческого отчета с помощью систем полнотекстового поиска для проверки критериев. Критерии включают самые типичные (но при этом машинно-проверяемые) ошибки при подготовке данных документов, например:

1. личные предложения и личные формы глаголов
2. отсутствие ссылок или битые ссылки на элементы списка литературы/рисунки/таблицы
3. отсутствие упоминания ключевых слов в тексте статьи
4. повторы слов в пределах двух предложений
5. "телеграфность"
 1. повторение начальных слов абзацев ("Было принято решение")
6. стоп-слова:
 1. жаргонизмы (использовать список): скачать, пост, либа, тул
 2. личные местоимения
 3. там, тут, здесь

Задачи:

1. парсинг docx/ppt/pdf
2. полнотекстовый поиск
3. проверка выполнения больших наборов стандартизированных правил для текста на естественном языке

From:

<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:

http://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:theses_zmm_2017?rev=1503078186



Last update: **2022/12/10 09:08**