

## Программирование (Весна 2023)

План-проспект лекций:

### Выборочный обзор libc (09.02)

1. Вспоминаем организационные моменты (лабораторные, курсы, рейтинговая система, экзамен)
2. Подробное рассмотрение assert, errno, signal, stderr, stdlib, time, wchar с приближенными к реальности примерами
3. Поверхностное рассмотрение остальных библиотек
4. Повторение пройденного материала, вопросы по задачам 1 семестра.

### Структуры данных + остаточный обзор libc (02.03)

1. Рассмотрение оставшихся после string.h библиотек
2. Введение в структуры данных – массивы, списки, деревья, графы, примеры работы со списком

### Списки (09.03)

1. Разбор списков – написать вместе со студентами за лекцию готовый код линейного списка (insert, remove, find, create, printList).

### Разбор стека и очереди (16.03)

1. Разбор реализации стека и очереди на списке и на массиве, сравнение реализаций

### Введение в C++ (23.03)

1. Что такое язык C++, его назначение
2. Пространства имен, подключение библиотек
3. Инкапсуляция на примере структур данных из прошлых занятий (список, стек)
4. Классы, методы (конструктор, деструктор), спецификаторы доступа

## [АРХИВ] Программирование (Весна)

### Список тем лекций

1. [Лекция 1 \(07.02.22\)](#)
2. [Лекция 2 \(14.02.22\)](#)
3. [Лекция 3 \(21.02.22\)](#)

4. [Лекция 4 \(28.02.22\)](#)
5. [Лекция 5 \(05.03.22\)](#)
6. [Лекция 6 \(14.03.22\)](#)
7. [Лекция 7 \(28.03.22\)](#)
8. [Лекция 8 \(04.04.22\)](#)
9. [Лекция 9 \(11.04.22\)](#)
10. [Лекция 10 \(25.04.22\)](#)
11. [Лекция 11 \(16.05.22\)](#)
12. [Лекция 12 \(23.05.22\)](#)

---  
**Обзор стандартной библиотеки Си. Различие базового синтаксиса Си и Си++**

**Структуры. Объединения. Списки. Динамическая и статическая реализация**

[Указатель на функцию](#)

**Практики проектирования, разработки, отладки, сопровождения. Стили кодирования**

**Работа со строками. Алгоритмы на строках. Обработка текстов**

**Регулярные выражения**

**Рекурсия и циклы**

**Ввод вывод. Файлы**

[Пример.](#)

**Разработка Command Line Interface (CLI)**

**Хэширование и хэш-таблицы**

**Алгоритмы обхода, концепция итератора. Использование текстовых форматов**

- [Пример программы осуществляющей перебор атрибутов <location> в xml.](#)
- [Дополнительное задание по уроку](#)

**Введение в синтаксис C++**

- [Наследование](#)
- [Полиморфизм](#)
- [Инкапсуляция. Чтение заголовка bmp](#)

**Отладка. Обработка исключительных ситуаций и ошибок**

From:

<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:

<https://se.moevm.info/doku.php/start:prog2:lectures?rev=1679579464>

Last update:

