

Задание к лекции 2

1. Пройдите пользовательский путь <https://userinyerface.com/game.html> в условиях ограниченного времени;
2. Повторите пользовательский путь, но уже осознанно, выписывая детали:
 1. что вас «тормозило» и почему?
 2. какие эвристики Нильсена и в каком случае были затронуты?

From:

<https://se.moevm.info/> - МОЭВМ Вики [se.moevm.info]



Permanent link:

https://se.moevm.info/doku.php/courses:man_machine_interface:lecture_ui

Last update: