

# Программа

## Введение

- Интерфейс и человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ)
- Цель проектирования ЧМВ
- Роль аналитика в проектировании ЧМВ

## Бизнес-анализ и обследование объекта автоматизации. Требования к системе

- Аналитик как профессия
- Методологии разработки ПО
- Методологии проектирования
- RUP
- Разработка документа «Видение»
- Требования к системе (типы требований, требования к требованиям)

## Описание предметной области

- Определение предметной области
- Методы описания предметной области

## Пользователь и система. Пользовательские требования

- Действующие лица
- Классификация и описание пользователей
- Описание вариантов использования

## Документирование и верификация требований. Управление требованиями

- Жизненный цикл информационной системы
- Жизненный цикл требований, документирование требований. Управление требованиями
- Как не сделать лишнего и сделать нужное
  - Матрица доступа к данным
  - Прототипирование пользовательского интерфейса
  - Верификация требований к интерфейсу
  - Трассировка как способ поддержки целостности в системе

# Проектирование пользовательского интерфейса

- Понятия UX/UI
- Анализ конкурентов
- Анализ пользовательской аудитории
- Эвристики Нильсена
- Гештальт принципы в дизайне
- Ментальные модели
- Пользовательские ошибки
- Информационная архитектура
- Use Case
- Верстка
- Гайдлайны
- Компоненты ПИ
- Низкодетализированное и высокодетализированное прототипирование
- Юзабилити-тестирование

From:

<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [[se.moevm.info](https://se.moevm.info/)]

Permanent link:

[https://se.moevm.info/doku.php/courses:man\\_machine\\_interface:list](https://se.moevm.info/doku.php/courses:man_machine_interface:list)

Last update:

