

# Вторая часть курса

Задания на вторую часть курса:

1. [Прохождение курса Stepik](#)
2. Изучение "Материалы лекций. Часть 2"
3. Разработка и презентация интерфейса.

Дополнительно:

1. <https://uxmyths.com/>
2. <https://fun.mishasaidov.com/badux/>
3. <https://userinyerface.com/game.html>

## Разработка и презентация интерфейса

- Разработка и демонстрация макетов экранных форм происходит в три итерации:
  - **9 декабря** (дистанционно, 19:00-22:00) - демонстрация (показать как минимум часть макетов);
  - **16 декабря** (дистанционно, 19:00-22:00) - сдача (кто будет готов) и демонстрация;
  - **23 декабря** (дистанционно, 19:00-22:00) - сдача.
- Макеты (ссылки на макеты) отправлять аналогично на почту [angelinazxcoolwife@gmail.com](mailto:angelinazxcoolwife@gmail.com);
- **Уровень прототипирования и средство выполнения:** выбирается бригадой по желанию (Balsamiq mockups, Pencil, Figma и подобные);
- Макеты должны соответствовать заявленным сценариям использования;
- **План презентации сдачи (по 10 минут):**
  - Тема, Информационная система, Обзор предметной области (для наглядности можно привести Контекстную диаграмму, Модель предметной области);
  - Перечисление ключевых пользователей и вариантов использования (для наглядности можно привести Классификации пользователей, Use Case Diagram);
  - Демонстрация макетов по 1-3 ключевым вариантам использования (для наглядности можно привести Activity Diagram).

From:

<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:

[https://se.moevm.info/doku.php/courses:man\\_machine\\_interface:theme\\_to\\_read](https://se.moevm.info/doku.php/courses:man_machine_interface:theme_to_read)

Last update:

