Вторая часть курса

Задания на вторую часть курса:

1. Прохождение курса Stepik
2. Изучение "Материалы лекций. Часть 2"
3. Разработка и презентация интерфейса.

Дополнительно:

1. https://uxmyths.com/
2. https://fun.mishasaidov.com/badux/
3. https://userinyerface.com/game.html

Разработка и презентация интерфейса

- Разработка и демонстрация макетов экранных форм происходит в три итерации:
  - 1 декабря, 8 лекабря (дистанционно) - демонстрация (показать как минимум часть макетов);
  - 15 декабря, 22 декабря (дистанционно) - сдача.
- Макеты (ссылки на макеты) отправлять аналогично на почту angelinazxnazarova@yandex.ru;
- **Уровень прототипирования и средство выполнения:** выбирается бригадой по желанию (Balsamiq mockups, Pencil, Figma и подобные);
- Макеты должны соответствовать заявленным сценариям использования;
- **План презентации сдачи (по 10 минут):**
  - Тема, Информационная система, Обзор предметной области (для наглядности можно привести Контекстную диаграмму, Модель предметной области);
  - Перечисление ключевых пользователей и вариантов использования (для наглядности можно привести Классификации пользователей, Use Case Diagram);
  - Демонстрация макетов по 1-3 ключевым вариантам использования (для наглядности можно привести Activity Diagram).

From:
https://se.moevm.info/ - **МОЭВМ Вики [se.moevm.info]**

Permanent link:
https://se.moevm.info/doku.php/courses:man_machine_interface:theme_to_read

Last update: