

Вторая часть курса

Задания на вторую часть курса:

1. [Прохождение курса Stepik](#)
2. [Изучение "Материалы лекций. Часть 2"](#)
3. Разработка и презентация интерфейса.

Дополнительно:

1. <https://uxmyths.com/>
2. <https://fun.mishasaidov.com/badux/>
3. <https://userinyerface.com/game.html>

Разработка и презентация интерфейса

- Разработка и демонстрация макетов экранных форм происходит в три итерации:
 - 1 декабря, 8 декабря (дистанционно) - демонстрация (показать как минимум часть макетов);
 - 15 декабря, 22 декабря (дистанционно) - сдача.
- Макеты (ссылки на макеты) отправлять аналогично на почту angelinazxazarova@yandex.ru;
- **Уровень прототипирования и средство выполнения:** выбирается бригадой по желанию (Balsamiq mockups, Pencil, Figma и подобные);
- Макеты должны соответствовать заявленным сценариям использования;
- **План презентации сдачи (по 10 минут):**
 - Тема, Информационная система, Обзор предметной области (для наглядности можно привести Контекстную диаграмму, Модель предметной области);
 - Перечисление ключевых пользователей и вариантов использования (для наглядности можно привести Классификации пользователей, Use Case Diagram);
 - Демонстрация макетов по 1-3 ключевым вариантам использования (для наглядности можно привести Activity Diagram).

From:
<https://se.moevm.info/> - МОЭВМ Вики [se.moevm.info]

Permanent link:
https://se.moevm.info/doku.php/courses:man_machine_interface:theme_to_read

Last update:

