

Программа

Проектирование

1. Виды архитектур:
 - Системная (DFD, Deployment, Sequence)
 - Программная (Component, Collaboration)
 - Модульная (Classes, State Machine)
2. Типы архитекторов:
 - Solution (системный)
 - Application (программный)
3. Роль архитектора в проекте и его ответственность
4. Процесс исследования и выбора технологий
5. Современные средства проектирования

Программирование

Непрерывная интеграция

1. Continuous Integration pipeline
2. Continuous Delivery
3. Виртуализация и контейнеризация (Proxmox / Docker)
4. Jenkins
5. Хранилища артефактов (Nexus)
6. Системы управления зависимостями (yum / apt)
7. Версионирование артефактов

Тестирование

From:

<https://se.moevm.info/> - МОЭВМ Вики [se.moevm.info]

Permanent link:

<https://se.moevm.info/doku.php/courses:mse:lectures>

Last update:

