Программа

Проектирование

1. Виды архитектур:
    - Системная (DFD, Deployment, Sequence)
    - Программная (Component, Collaboration)
    - Модульная (Classes, State Machine)
2. Типы архитекторов:
    - Solution (системный)
    - Application (программный)
3. Роль архитекторая в проекте и его ответственность
4. Процесс исследования и выбора технологий
5. Современные средства проектирования

Программирование

Непрерывная интеграция

1. Continious Integration pipeline
2. Continious Delivery
3. Виртуализация и контейнеризация (Proxmox / Docker)
4. Jenkins
5. Хранилища артефактов (Nexus)
6. Системы управления зависимостями (yum / apt)
7. Версионирование артефактов

Тестирование

From:
https://se.moevm.info/ - **МОЭВМ Вики [se.moevm.info]**

Permanent link:
https://se.moevm.info/doku.php/courses:mse:lectures

Last update: