

# Формирование оценок (как баллы превращаются в оценки, что делать, сроки)

## Из чего складывается оценка

Всего в курсе можно заработать до 90 баллов. Если вы очень талантливый и внимательно читаете описание курса, то больше. Если наоборот, читать не любите, то можно уйти в минус.

- (командам) Баллы за итерации - суммарно до 40 баллов за все итерации
- Освоение теоретических материалов - пропорционально степени освоения до 40 баллов (максимально 20 баллов за каждый из двух курсов, округление баллов - до целого вниз)
- Посещаемость лекций - пропорционально посещаемости от общего числа лекций (первую лекцию не считаем) - до 10 баллов. Лекция посещена, если по данным Pruffme вы были в вкладке с лекцией более 75% времени (== в отчете Pruffme ваше присутствие во время лекции по длительности составляет не менее 75% ) и корректно себя подписали (по образцу - 3341\_Иванов\_Иван\_Иванович), округление баллов - до целого вниз.
- Бонусы
- Штрафы

## Как оценивается выполнение итераций

Каждая итерация оценивается максимально в **10 баллов**.

Как считается фактический балл за одну итерацию в обычных проектах:

- В оценке есть два компонента: **Общие баллы проекта** (насколько с точки зрения проекта команда пришла к успеху за итерацию) 4 балла и «**Баллы студента**» 6 баллов
- Если **Общие баллы проекта** за итерацию == 0, то общая оценка всех участников проекта за нее - 0.
- Если **Баллы студента** за итерацию == 0, то **Общие баллы проекта** за нее он не получает.
- У бакалавров и магистров «**Баллы студента**» за итерацию считаются по-разному.
  - **Бакалавры** получают баллы пропорционально степени своего наблюдаемого и отчуждаемого участия в итерации.
    - Ориентировочные примеры оценивания
      - 0 баллов - нет участия в репо
      - 1 балл - кода нет, но есть успехи на вики
      - 2-6 баллов - сделал коммиты/PR в проекте, одну или более фичу по итерации
  - **Магистры** - получают баллы пропорционально «порядку» в проекте и степени своего наблюдаемого и отчуждаемого участия в разработке. Порядок и движение в проекте важнее, чем написание кода вами.
    - Ориентировочные примеры оценивания
      - 0 баллов - два и более бакалавра не выполнили требований итерации

- и/или не показали результата (магистр не эскалировал проблему)
- 5 баллов - итерация закрыта полностью, все бакалавры показали нужный уровень участия, но магистр не принял участия в работе над проектом
- 6 баллов - уровень на 5 баллов + магистр сам принял участие в работе над проектом

Наблюдаемое и отчуждаемое участие в разработке это **ваши действия в репо**, которые видно невооруженным взглядом и которые приносят проекту пользу. Пример (по степени убывания основательности действий):

- коммиты (мелкие и частые коммиты лучше чем большие и крупные),
- ревью PR,
- работа с вики,
- работа с задачами.

Обратите внимание, что эти действия идут в зачет тому, кто значится их автором на гитхабе. Поэтому - настройте, пожалуйста, себе гит / гитхаб . Если вы настроили правильно, то коммиты и ваши действия не только подписаны вашим аккаунтом, но и сам этот аккаунт в коммите отображается кликабельным, со ссылкой на ваш профиль. Любые возражения на этот счет (например, я не смог настроить github desktop / друг за меня пушит / мы работаем всей командой с одной машины и прочее) не принимаются.

Как считается балл за итерацию в **Fast Track**:

- Пропорционально степени выполнения плана (0-10 баллов за итерацию) + наличие и степень порядка в вашем взаимодействии с репо (ведение задач, коммиты и тд)
- Если задачи итерации выполнены с опозданием от срока, то оценка умножается на 0.5
- Конкретные критерии проверки и требования - в репозитории и у заказчика

## Сроки итераций

- Итерация 1, Сроки: ... - 25.02.2026 (включительно)
- Итерация 2, Сроки: 25.02.2026 - 25.03.2026 (включительно)
- Итерация 3, Сроки: 26.03.2026 - 05.05.2026 (включительно)
- Итерация 4, Сроки: 06.05.2026 - 25.05.2026 (включительно)

## Освоение теоретических материалов

Всем участникам курса нужно освоить все материалы из обоих курсов.

- Курс молодого бойца <https://e.moevm.info/course/view.php?id=2>
- Основы и управление промышленной разработкой ПО <https://e.moevm.info/course/view.php?id=85> , будет включать материалы лекций (В разработке)
  - Введение в программную инженерию. Лекция 1 [https://www.youtube.com/watch?v=\\_kb2UgteIk0](https://www.youtube.com/watch?v=_kb2UgteIk0)
  - Руководство в IT проектах для начинающих <https://www.youtube.com/watch?v=ryURel0G0yl>

## Бонусы

Все

- (10 баллов) **Знарок предмета** - топ-10 / топ-5 (бакалавры / магистры) человек, активно помогавших коллегам с ответами на вопросы по предмету в канале вопросов.
- (10 баллов) **Знароки тестирования** - бонус для топ-3 команд, у которых самая полная автоматизация тестирования в репо (получает вся команда, не применимо для Fast Track).
- (5 баллов) **Исполнитель отвалился** - если один из бакалавров отвалился (на 2 и более итерации), то оставшаяся команда получает бонус (не применимо для Fast Track).
- (0-8 баллов) **Созвоны с заказчиком** - по 1 баллу для участников за каждый проведенный созвон с заказчиком (но не более 8 баллов (созвон на первой итерации не учитывается)).
  - В качестве подтверждения проведенных созвонов необходимо **для каждой встречи** в соответствующей директории ветки reports привести
    - Запись встречи (нет записи == нет встречи = нет баллов за встречу)
    - Дату созвона
    - Список участников, участвовавших во встрече (отсутствующие студенты не получают баллы)
    - Протокол встречи
      - Подробный список тем / вопросов / итогов встречи
      - Протокол вида «Показали результаты, задачи вопросы» расценивается как отсутствующий (нет протокола == нет баллов)

Бакалавры:

- (7 баллов) **Команда без руководителя** - если магистр отвалился (на 2 и более итерации), то оставшаяся команда получает бонус (не применимо для Fast Track).

Магистры:

- (0-7 баллов) **Протоколист** - за каждый сохраненный вовремя (к сожалению, задним числом разместить нельзя) протокол и запись созвона с командой:
  - В качестве подтверждения проведенных созвонов необходимо **для каждой встречи** в соответствующей директории ветки reports привести
    - Запись встречи (нет записи == нет встречи == нет баллов за встречу)
    - Протокол встречи
      - Подробный список тем / вопросов / итогов встречи / направлений разработки и задач, обсужденных / назначенных на встрече
      - Протокол вида «Обсудили, что делать дальше» расценивается как отсутствующий (нет протокола == нет баллов)
  - Баллы считаются пропорционально количеству синхронизаций
    - При оценивании считаем, что максимум может быть 7 синхронизаций (1 за первую итерацию, и по два созвона за каждую следующую).

*Примечание: шаблон и правила оформления ветки reports приведены в [репозитории](#).*

## Штрафы

Все

- (-10 баллов) Токсичное поведение / буллинг
- (-10 баллов) Жульничество И подозрение на использование сгенеренного нейронками кода (если вы настолько непереработанную выдачу от LLM загружаете в репо, то возможно, вам нужно задуматься - почему это плохо).
- (-10 баллов) Я не знал, что пароли, токены и другие типы чувствительных данных нельзя коммитить в репо
- (-20 баллов) Я не знал, что нужно получить доступ в репо - **доступ в репо не получен до наступления марта**
- (-20 баллов) Я не знал, что нужно быть в чате - **доступ в чат (student-chat2.moevm.info) не получен до наступления марта**
- (-30 баллов) Я не знал, что нужно прям коммитить - **нет коммитов до начала итерации 3**

## Дедлайны проверок

Все время - Московское.

- Мягкий дедлайн - 26.05.2026 14:00
- Жесткий дедлайн - 28.05.2026 14:00
- Срок окончательной проверки - 02.06.2026 14:00

Как работают дедлайны:

- Все присланное до **мягкого дедлайна** будет проверено до наступления **жесткого дедлайна**
- Все присланное до **жесткого дедлайна** будет проверено до **срока окончательной проверки**
- Все присланное после **жесткого дедлайна** будет проигнорировано.

## Оценки

Учитывая, что курс экспериментальный, то баллы ниже задают **рекомендованные** оценки. Эти оценки могут быть скорректированы в большую или меньшую сторону в зависимости от обратной связи участников / впечатления / коммуникации.

Бакалавры

- Удовлетворительно -  $\geq 60$
- Хорошо -  $\geq 75$
- Отлично -  $\geq 85$

Магистры

- Удовлетворительно -  $\geq 61$
- Хорошо -  $\geq 76$

- Отлично -  $\geq 86$

Главная корректировка для оценок — это отзыв Заказчика. **Для получения Хорошо / Отлично необходим (помимо набора нужного числа баллов) положительный отзыв от Заказчика по итогу проекта.** Если дается негативный отзыв, то максимальная оценка - Удовлетворительно (При условии, что на нее набраны баллы). Подсказка: спросите явно своего Заказчика - а что вам надо сделать по проекту, чтобы он был вами доволен?

From:

<https://se.moevm.info/> - МОЭВМ Вики [se.moevm.info]

Permanent link:

<https://se.moevm.info/doku.php/courses:mse:mark>

Last update:

