Формирование оценок (как баллы превращаются в оценки, что делать и чего делать не нужно)

Из чего складывается оценка

Всего в курсе можно заработать до 90 баллов. Если вы очень талантливый и внимательно читаете описание курса, то больше.

- (командам) Баллы за итерации - суммарно до 40 баллов за все итерации
- Освоение теоретических материалов - пропорционально степени освоения до 40 баллов (максимально 20 баллов за каждый из двух курсов, округление баллов - до целого вниз)
- Посещаемость лекций - пропорционально посещаемости от общего числа лекций (первую лекцию не считаем) - до 10 баллов. Лекция посещена, если по данным Pruffme вы были вкладке с лекцией более 75% времени (== в отчете Pruffme ваше присутствие во время лекции по длительности составляет не менее 75%) и корректно себя подписали (по образцу - 3341_Иванов_Иван), округление баллов - до целого вниз.
- Бонусы
- Штрафы

Как оценивается выполнение итераций

Каждая итерация оценивается максимально в **10 баллов**.

Как считается фактический балл за одну итерацию в обычных проектах:

- В оценке есть два компонента: **Общие баллы проекта** (насколько с точки зрения проекта команда пришла к успеху за итерацию) 4 балла и «**Баллы студента**» 6 баллов
- Если **Общие баллы проекта** за итерацию == 0, то общая оценка всех участников проекта за нее - 0.
- Если **Баллы студента** за итерацию ==0, то **Общие баллы проекта** за нее он не получает.
- У бакалавров и магистров «**Баллы студента**» за итерацию считаются по-разному.
    - **Бакалавры** получают баллы пропорционально степени своего наблюдаемого и отчуждаемого участия в итерации.
        - 0 баллов - нет участия в репо
        - 1 балл - кода нет, но есть успехи на вики
        - 6 баллов - сделал одну или более фичу по итерации
    - **Магистры** - получают баллы пропорционально «порядку» в проекте и степени своего наблюдаемого и отчуждаемого участия в разработке. Порядок и движение в проекте важнее, чем написание кода вами. Ниже ориентировочные примеры оценивания
        - 0 баллов - два и более бакалавра не выполнили требований итерации и/или не показали результата (магистр не эскалировал проблему)
        - 5 баллов - итерация закрыта полностью, все бакалавры показали нужный

уровень участия, но магистр не принял участия в работе над проектом
  - 6 баллов - уровень на 5 баллов + магистр сам принял участие в работе над проектом
  - Если магистров в проекте двое, то каждый из них оценивается по алгоритму выше, но с оговорками
    - требования к общим результатам проекта выше (чем в случае с проектами, где магистр один) - в проекте должно быть чуть больше успехов
    - требования к личному вкладу (написание кода / вики ....) тоже выше - раз магистров двое, то у них больше времени остается на непосредственно разработку
    - ответственность за результат не делится (если в плане организации все плохо, то ответсвенны оба магистра) - раз их двое, то вдвоем магистры имеют приемущество в контроле над ситуацией

Если у команды есть небольшое отставание по текущей итерации (именно в плане продукта) , то магистр может (по согласованию с преподавателем) в небольшой срок это отставание устранить.

Наблюдаемое и отчуждаемое участие в разработке это **ваши действия в репо**, которые видно невооруженным взглядом и которые приносят проекту пользу. Пример (по степени убывания основательности действий):

- коммиты (мелкие и частые коммиты лучше чем большие и крупные),
- ревью PR,
- работа с вики,
- работа с задачами.

Обратите внимание, что эти действия идут в зачет тому, кто значится их автором на гитхабе. Поэтому - настройте, пожалуйста, себе гит / гитхаб . Если вы настроили правильно, то коммиты и ваши действия не только подписаны вашим аккаунтом, но и сам этот аккаунт в коммите отображается кликабельным, со ссылкой на ваш профиль. Любые возражения на этот счет (например, я не смог настроить github desktop / друг за меня пушит / мы работаем всей комадной с одной машины и прочее) не принимаются.

Как считается балл за итерацию в **Fast Track**:

- Пропорционально степени выполнения плана (0-10 баллов за итерацию) + наличие и степень порядка в вашем взаимодействии с репо (ведение задач, коммиты и тд)
- Если задачи итерации выполнены с опозданием от срока, то оценка умножается на 0.5
- Конкретные критерии проверки и требования - в репозитории

Освоение теоретических материалов

Всем участникам курса нужно освоить все материалы из обоих курсов.

- Курс молодого бойца https://e.moevm.info/course/view.php?id=2
- Основы и управление промышленной разработкой ПО https://e.moevm.info/course/view.php?id=85 , будет включать материалы лекций (В разработке)

  - Введение в программную инженерию. Лекция 1 https://www.youtube.com/watch?v=_kb2UgteIk0
  - Руководство в IT проектах для начинающих https://www.youtube.com/watch?v=ryUReI0G0yI

Бонусы

Все

- (10 баллов) **Знаток предмета** - топ-10 / топ-5 (бакалавры / магистры) человек, активно помогавших коллегам с ответами на вопросы по предмету в канале вопросов.
- (10 баллов) **Знатоки тестирования** - бонус для топ-3 команд, у которых самая полная автоматизация тестирования в репо (получает вся команда, не применимо для Fast Track).
- (5 баллов) **Исполнитель отвалился** - если один из бакалавров отвалился, то оставшаяся команда получает бонус (не применимо для Fast Track).
- (2-8 баллов) **Созвоны с заказчиком** - по 1 баллу для всех участников за каждый проведенный созвон с заказчиком (но не более 8 баллов (созвон на первой итерации не учитывается)).

Бакалавры:

- (7 баллов) **Команда без руководителя** - если магистр отвалилися, то оставшаяся команда получает бонус (не применимо для Fast Track).

Магистры:

- (7 баллов максимум) **Протоколист** - за каждый сохраненный вовремя (к сожалению, задним числом разместить нельзя) протокол / запись созвона с командой. Размещайте протоколы / ссылки на записи созвонов на вики репозитория (если репо закрытый, то создайте файл meeting_minutes.MD в ветке reports). Считается пропорционально количеству синхронизаций, считаем что максимум может быть 7 синхронизаций(1 за первую итерацию, и по два созвона за каждую следующую).

Штрафы

Все

- (-10 баллов) Токсичное поведение / буллинг
- (-10 баллов) Жульничество
- (-10 баллов) Я не знал, что пароли, токены и другие типы чувствительных данных нельзя комитить в репо
- (-20 баллов) Я не знал, что нужно получить доступ в репо - **доступ в репо не получен до наступления марта**
- (-20 баллов) Я не знал, что нужно быть на дискорд сервере - **доступ в чат (student-chat3.moevm.info) не получен / вы не указали себе корректный ник до наступления марта**
- (-30 баллов) Я не знал, что нужно прям комитить - **нет коммитов до начала итерации 3**

Дедлайны проверок

Все время - Московское.

- Мягкий дедлайн - 27.05.2025 10:00
- Жесткий дедлайн - 30.05.2025 15:00
- Срок окончательной проверки 03.06.2025 14:00

Как работают дедлайны:

- Все присланное до **мягкого дедлайна** будет проверено до наступления **жесткого дедлайна**
- Все присланное до **жесткого дедлайна** будет проверено до **срока окончательной проверки**
- Все присланное после **жесткого дедлайна** будет проигнонировано.

Оценки

Учитывая, что курс экспериментальный, то баллы ниже задают **рекомендованные** оценки. Эти оценки могут быть скорректированы в большую или меньшую сторону в зависимости от обратной связи участников / впечатления / коммуникации.

Бакалавры

- Удовлетворительно - >= 60
- Хорошо - >= 75
- Отлично - >= 85

Магистры

- Удовлетворительно - >= 61
- Хорошо - >= 76
- Отлично - >= 86

From:
https://se.moevm.info/ - **МОЭВМ Вики [se.moevm.info]**

Permanent link:
https://se.moevm.info/doku.php/courses:mse:mark

Last update: