

Remote AVR development IDE

Состав: Чайка Константин; Попов Георгий; Плосков Александр

Репозиторий:

<https://github.com/OSLL/avrmlab> ; <https://github.com/OSLL/avrmlab-dbg-server> ;

Wiki:

<https://dev.osll.ru/projects/avrmlab/wiki/Wiki> ;

Основная цель:

Реализовать удаленную поддержку работы с эмулятором микроконтроллера. Обеспечить возможность его (эмулятора) конфигурации. Интегрировать в Arduino IDE функционал для просмотра VCD-дампа.

Этап первый:

Цель:

Разработать пользовательский графический интерфейс, обеспечивающий конфигурацию эмулятора, вызов программы-просмотра VCD-дампа и интеграцию описанного интерфейса в Arduino IDE.

Ход работы:

Этап включает в себя следующие подзадачи:

- Интеграция утилиты GTKWave с Arduino IDE
 - Закрепленная задача и ее статус: <https://dev.osll.ru/issues/7567>
- Реализация интерфейса конфигурирования эмулятора SimulAVR
 - Описание требований к интерфейсу: <https://github.com/OSLL/avrmlab/wiki/Интерфейс-конфигурации-эмулятора>
 - Закрепленная задача и ее статус: <https://dev.osll.ru/issues/7568>

Этап второй:

Цель:

Реализовать механизм передачи возможных настроек симулятора клиенту и обратной

передачи выбранной клиентом конфигурации на сервер. Реализовать механизм обратной передачи клиенту результата работы эмулятора (VCD-дампа, трассировки выполненных инструкций).

Ход работы:

Этап включает в себя следующие подзадачи:

- Определение поддерживаемой эмулятором конфигурации: <https://dev.osll.ru/issues/7628>
- Создание конфигурационного объекта на основании настроек указанных пользователем в графическом интерфейсе: <https://dev.osll.ru/issues/7626>
- Реализация механизма передачи параметров симулятора на сервер и результата его работы клиенту: <https://dev.osll.ru/issues/7629>

Этап третий:

Цель:

Реализовать механизм запуска эмулятора в качестве gdb-сервера в соответствии с указанными клиентом настройками.

From:
<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:
<https://se.moevm.info/doku.php/courses:mse:projects:avrvlab-dbg-server>

Last update:

