

# Материалы лекций

1. Введение
  2. Структуры и классы
  3. Создание и разрушение объектов
  4. Исключения
  5. Связность объектов
  6. Виды наследования
  7. Умные указатели
  8. Перегрузка операторов
  9. Шаблоны функций и классов
10. [Шаблоны проектирования](#)

From:

<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:

[https://se.moevm.info/doku.php/courses:object\\_oriented\\_programming:lectures](https://se.moevm.info/doku.php/courses:object_oriented_programming:lectures)

Last update:

