

Требования к CLI для курсовой работы весеннего семестра

Для возможности проведения защиты курсовой работы весеннего необходимо пройти предварительную проверку на moodle: [ссылка на модуль](#)

Базовые сведения про cli можно прочитать здесь: [Требования к курсовым \(весенний семестр\)](#)

Если сборка курсовой работы реализована через системы автоматизации, то программа с курсовой работы должна называться **cw**!

Оси координат и начало отсчёта

Началом оси координат является **верхний левый угол**. Ось X расположена по горизонтали и растёт вправо. Ось Y расположена по вертикали и растёт вниз

Если в задании используется **область**, то вторая координата указывает на границу, которая **не включается в область**. Например, если заданы координаты 0.0 и 100.200, то рабочая область будет размером 100×200 ($0 \leq x < 100, 0 \leq y < 200$). Областью считается часть изображения, над которой необходимо провести какие-то действия, **рисование линий и прямоугольников под определение области не попадает**

Обязательные флаги

- `-input, -i`: Задаёт имя входного изображения. При необходимости (если требуется по заданию), флаг может принимать несколько аргументов. Если флаг отсутствует, то предполагается, что имя входного изображения передаётся последним аргументом
- `-output, -o`: Задаёт имя выходного изображения. При необходимости (если требуется по заданию), флаг может принимать несколько аргументов
- `-info`: Печатает информацию об изображении и завершает работу
- `-help, -h`: Выводит справку. **ВАЖНО**: первой строкой при запуске программы нужно выводить информацию о варианте курсовой работе и об авторе программы в строго определенном формате: `Course work for option <V>, created by <Name> <Surname>`. Где V - вариант курсовой и Имя и Фамилия, как указано в репозитории группы. Данное предложение должно быть строго первым предложением в выводе программы и является отдельной строкой (заканчивается знаком '\n'). Например: `Course work for option 3.2, created by Ivan Ivanov.`

Обработка ошибок

В случае ошибки и невозможности выполнить функцию по какой-либо причине, нужно вывести строку с ошибкой и завершить работу программы с кодом возврата из диапазона: **[40-49]**

Обработка ошибок при некорректных аргументах у флагов:

- Если флаг отвечает за цвет и передано некорректное значение (например 500.0.10), то необходимо **остановить** выполнение и завершить работу с ошибкой
- Если флаг отвечает за координаты для рисования (например, для рисования линии) и координаты находятся вне границ изображения, то необходимо **продолжить обработку** так, как если бы можно было выходить за рамки изображения. Пример: допустим на вход подано изображение размером 100×100 пикселей, начало отрезка 0.0, а конец отрезка 200.200. В таком случае должна быть нарисована диагональ. Если же начало отрезка было 150.130, то на изображении ничего не должно быть нарисовано, так как линия проходить за границами обрабатываемого изображения
- Если флаг отвечает за координаты для области и координаты находятся вне границ изображения, то необходимо **продолжить обработку** до максимально/минимально возможного значения координат
- Если были введены аргументы для флага, который не принимает аргументов или введены лишние аргументы, то
 - **Завершить работу** с ошибкой
 - **Вывести пользователю сообщение**, что данные аргументы будут проигнорированы. Например, Аргументы 'best_arg' и 'another_best_arg' проигнорирован, так как флаг '-info' не принимает аргументов
- Если введён аргумент, который не соответствует ожидаемому шаблону, то необходимо **завершить работу** с ошибкой
- Если введён некорректный флаг или не хватает флагов для задания параметров, то необходимо **завершить работу** с ошибкой
- Если имена входного и выходного файлов совпадают, то необходимо **завершить работу** с ошибкой
- Если подается более двух действий (например, рисовать круг и квадрат), то необходимо **завершить работу** с ошибкой

Необязательные дополнения к курсовой работе

Описанные в данной секции дополнения являются **не обязательными**, получить желаемую оценку можно без них.

GUI

Рядовые пользователи очень плохо умеют пользоваться терминалом, поэтому для их удобства зачастую реализуют графический интерфейс. В программе по обработке изображений такое напрашивается само собой (иначе убийца photoshop'a будет выглядеть не солидно). Подробнее про требования к GUI: [Требования к курсовым \(весенний семестр\)](#)

Документация

В любом хорошем проекте должна быть документация. Документация означает, что для каждой функции, структуры (и классов для C++) есть адекватное описание. Фразы в духе «Данная структура содержит данные для изображения» или «Функция обработки изображения» являются **плохим описанием**.

- Для функций дополнительно расписаны аргументы (описание, назначение, возможные значения)
- Для структур (и классов в C++) дополнительно расписаны все поля

Документацию можно написать сразу в коде, обратите внимание на [Doxygen](#)

Создание .so библиотеки

Зачастую код пишется не в формате отдельной программы, а в формате библиотеки, чтобы вашими наработками могли воспользоваться в другом проекте другие разработчики. Поэтому можно разделить курсовую на две части:

1. Библиотека формата .so , которая содержит только функции для работы с изображениями: открытие и сохранение изображения, обработка изображений, ...
2. Главная часть, которая содержит в себе только main с CLI (и опционально GUI) обработкой и вызовом функций из разработанной библиотеки

ВАЖНО: Не нужно по умолчанию выполнять установку библиотеки в систему, сделайте для этого отдельную цель, например `make install`

From:
<https://se.moevm.info/> - МОЭВМ Вики [se.moevm.info]

Permanent link:
https://se.moevm.info/doku.php/courses:programming:pr_cw_spring_requirements

Last update:

