

# Правила для лабораторных работ

## Код

- Код должен содержать осмысленные, говорящие имена переменных и функций.

Пример функции, которая считает, сколько раз символ letter встретится в строке string:

```
int letterCounter(char *string, char letter)
{
    int letterCount = 0;
    for(int i = 0; string[i]; i++)
        if(string[i] == letter)
            counter++;
    return letterCount;
}
```

- Исключение: имена переменных в цикле со счётчиком.

Пример использования цикла со счётчиком:

```
for(i = 0; i < array_size; i++){
    ... // тело цикла
}
```

- Для считывания строк (в том числе с консоли) используйте функцию fgets. Запрещается использовать scanf и gets.

Пример использования fgets для считывания с консоли:

```
int size = 100;
char string[size];
fgets(string, size, stdin);
```

- Освобождайте выделенную динамическую память.

Пример выделения и освобождения памяти:

```
char* buffer = (char*)malloc(sizeof(char) * buffer_size);
...
free(buffer);
```

## git & GitHub

- Комментарий коммита должен быть осмысленным.

Пример добавления комментария к коммиту (Ubuntu):

```
git commit -m "Ivanov LR №1 done"
```

- Каждая новая лабораторная/курсовая работа/контрольная работа должна находиться в своей ветке, которая обязательно должна быть создана в ветке master.

Пример перехода на ветку master и создания + перехода в новую ветку Ivanov\_Ivan\_lr1 (Ubuntu):

```
git checkout master && git pull origin master  
git checkout -b Ivanov_Ivan_lr1
```

- Каждая лабораторная работа должна находиться в своей папке.

Пример создания папки (Ubuntu):

```
mkdir Ivanov_Ivan_lr1
```

- Добавление файлов на Github должно происходить с помощью консоли.

Пример добавления файлов, создания коммита и отправки коммитов на GitHub (Ubuntu):

```
git add Ivanov_Ivan_lr1/main.c  
git commit -m "Ivanov LR №1 done"  
git push origin Ivanov_Ivan_lr1
```

From:

<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:

<http://se.moevm.info/doku.php/courses:programming:rules?rev=1487686636>



Last update: **2022/12/10 09:08**