

# Правила оформления кода для лабораторных работ

## Код должен содержать осмысленные, говорящие имена переменных и функций

Пример функции, которая считает, сколько раз символ letter встретится в строке string:

```
int letterCounter(char *string, char letter)
{
    int letterCount = 0;
    for(int i = 0; string[i]; i++)
        if(string[i] == letter)
            letterCount++;
    return letterCount;
}
```

## Исключение: имена переменных в цикле со счётчиком

Пример использования цикла со счётчиком:

```
for(i = 0; i < array_size; i++){
    ... // тело цикла
}
```

## Для считывания строк (в том числе с консоли) используйте функцию fgets. Запрещается использовать scanf и gets

Пример использования fgets для считывания с консоли:

```
int size = 100;
char string[size];
fgets(string, size, stdin);
```

## Освобождайте выделенную динамическую память

Пример выделения и освобождения памяти:

```
char* buffer = (char*)malloc(sizeof(char) * buffer_size);
...
free(buffer);
```

From:

<http://se.moevm.info/> - **se.moevm.info**

Permanent link:

<http://se.moevm.info/doku.php/courses:programming:rules?rev=1670663296>



Last update: **2023/09/13 08:32**