Практические задания (что вам нужно сделать)

Как называть Pull Request

Правило для практических работ:

<PR>_<номер_группы>_<фамилия_инициалы(транслитом)>_<номер_задания>

Пример: PR_7382_Glazunov_SA_2

Общая идея

Практические задания курса преследуют несколько целей:

- попробовать алгоритмы из разных категорий
- Опыт в сравнении различных алгоритмов
- *Написание алгоритма с нуля

Практические работы



Для группы **0306** дополнительное условие, которое запрещает использовать сторонние библиотеки для обучения с подкреплением. То есть нельзя использовать sb3(и все его подвиды), rllib, torchrl, skrl, rsl rl и так далее

Практическая работа №1: Реализация DQN для среды CartPole-v1

Окружение: Cartpole

Задания для эксперимента:

- 1. Измените архитектуру нейросети (например, добавьте слои).
- 2. Попробуйте разные значения gamma и epsilon decay.
- 3. Проведите исследование как изначальное значение epsilon влияет на скорость обучения

Практическая работа №2: Реализация РРО для среды MountainCarContinuous-v0

Окружение: mountain car continuous

Задания для эксперимента:

- 1. Измените длину траектории (steps).
- 2. Подберите оптимальный коэффициент clip ratio.
- 3. Добавьте нормализацию преимуществ.
- 4. Сравните обучение при разных количествах эпох.

Практическая работа №3: Реализация SAC для среды Flappy Bird

Окружение: Flappy Bird - является нестандартным, требуется дополнительно установить

Задания для эксперимента:

- 1. Измените значение alpha для контроля энтропии.
- 2. Реализуйте автоматическую настройку alpha.

From:

https://se.moevm.info/ - МОЭВМ Вики [se.moevm.info]

Permanent link:

https://se.moevm.info/doku.php/courses:rl:prs

Last update:



https://se.moevm.info/