Требования к приложениям и играм

- Платформа - **Android**, язык **Kotlin**.
- minSdkVersion 21, targetSdkVersion 26 (TODO - будет Docker-образ для проверки успешности сборки).
- Игры:
  - В первую очередь боты, и только потом hot-seat и мультиплеер.
  - Вместо написания велосипедов рекомендуется использовать движок LibGDX.

From:
https://se.moevm.info/ - **МОЭВМ Вики [se.moevm.info]**

Permanent link:
https://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:application_development_for_mobile_platforms:app:requirements

Last update: