## Требования к приложениям и играм

- Платформа Android, язык Kotlin.
- minSdkVersion 21, targetSdkVersion 26
- Игры:
  - В первую очередь боты, и только потом hot-seat и мультиплеер.
  - Вместо написания велосипедов рекомендуется использовать движок LibGDX.

From: http://se.moevm.info/ - se.moevm.info

Permanent link:

 $http://se.moevm.info/doku.php/staff: courses: application\_development\_for\_mobile\_platforms: app:requirements? rev=1517212081$ 

Last update: 2022/12/10 09:08