

## Список заданий

### Согласована и сформулирована тема курсовой

(это и не задание, но без него трудно начать)

- Согласована формулировка темы курсовой.
- Продемонстрировано, что у вас есть работоспособная среда, где можно вести разработку (либо очно, либо в виде скринкаста).
- При необходимости найден набор данных для приложения, ссылка указана на **вики**.

### Макет и сценарий использования

#### Руководство

- Сформулированы реализуемые сценарии использования в виде **вики-страницы**.
- Нарисован макет пользовательского интерфейса в виде графа (по аналогии с прошлым семестром) и **выложенн в репозиторий**.

### UI на заглушках

- (переходы работают, но данные отображаются только те, что захардкожены в элементах UI). Результат: код приложения выложено в репозитории, его можно скачать, собрать и запустить.

### Создание юнит-тестов для приложения

- Результат: в репозитории появились файлы юнит-тестов (не менее 3х TestCase ) для основных классов, которые можно запустить стандартным способом.

### Окончательная версия приложения

Результат: код приложения выложено в репозитории, его можно скачать, собрать и запустить. При этом выполняются основные сценарии использования.

### Оценка сложности пользовательского интерфейса вашего приложения

#### Руководство по измерению последовательности действий и оценки сложности UI

Результат: **вики-страница**

- с таблицей подсчета количества действий (суммарным),
- количеством действий по каждому виду взаимодействия (кликов/вводов текста/ нажатий на апп.кнопки и пр.), иллюстрирующие подсчет скриншоты.

- выводом о том, как можно упростить последовательность (описание конкретных изменений).
- макетом интерфейса, реализующим предыдущий пункт.
- аналогичным подсчетом количества действий для ближайшего аналога

## Создание интеграционных тестов для приложения

- Результат: в репозитории появились файлы интеграционных тестов для основных сценариев использования, которые можно запустить стандартным образом (как Android InstrumentedTest), либо скрипт для запуска (например, если это тесты для игры).

## Подготовка задач для МООС

- Согласовать тему задачи (задач) с преподавателем.
- Файлы проекта с модельным решением и тестами (при наличии) выложены в репозиторий.
- Текстовое описание выложено в репозиторий.
- Задача развернута на Stepik\*.
- [Темы задач для МООС](#).

## Экзамен

На экзамене будет проведен разбор решений к нескольким случайным заданиям из онлайн-курса (он же МООС, он же <https://stepik.org/course/4792/syllabus>) (синтаксис, принцип работы основных элементов UI, вопросы по связанному материалу из лекций) + вопросы по курсовой (при необходимости).

Оценка за экзамен 0-10.

## Как формируется оценка

Выше описаны сами задания и баллы за их выполнение. Для получения положительной оценки нужно сделать все основные задания.

Итоговые баллы вычисляются по формуле (округление итоговой суммы к ближайшему целому):

$$0.8x(\text{баллы накопленные}) + 0.2x(\text{баллы за экзамен})$$

Оценка считается так:

- Сумма  $\geq 8$  — отлично,
- Сумма  $\geq 6$  — хорошо,
- Сумма  $\geq 4$  — удовлетворительно.

From:  
<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:  
[https://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:application\\_development\\_for\\_mobile\\_platforms:mark\\_au](https://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:application_development_for_mobile_platforms:mark_au)

Last update:

