

## Терминология

- **Команда** - группа, состоящая из бакалавров (2 человек) и магистров (1 человек);
- **Этап** - временной интервал с четко определенным результатом, который команда должна достичь - ориентировочно 4 недели = месяц;
- **Лидер** - один из магистров в команде;

## Формальные моменты

- **Занятия:** пятница, 13-45 , аудитория 3404. 9 лекций, 9 практик (через неделю), итого 18 занятий
- **Отчетность:** Бакалавры ( 3 курс ) - зачет с оценкой; магистры: оценка + отчет о проделанной работе
- 9 магистров, 18 бакалавров

## Организация

- Руководитель курса
  - 2 куратора
    - 9 команд (1 магистр (1 лидер) + 2 бакалавра)

## Критерии оценивания

**Product value** - наблюдаемая степень достижения цели проекта, которая эквивалентна объему пользы от продукта для пользователя. Польза выражается в количестве/качестве реализации сценариев использования продукта.

Критерии для различных групп участников

Кураторы

- Уровень эскалации проблем ( обо всех командах у которых не получится закрыть этап Тана должно быть известно заранее, то есть либо успешные результаты по этому, либо эскалация проблемы )
- Качество взаимодействия с командой (проведение митингов, опрос о состоянии дел в команде)
- Рост product value от этапа к этапу

Не кураторы (по макс. баллам) - участники команды

- Баллы начисляются за выполнение требований каждого этапа (конкретное количество баллов может отличаться в зависимости от сложности этапа, ниже дан идеальный случай):
  - В срок
    - Этап закрыт полностью - 3 балла
    - Этап закрыт частично - 2 балла

- Этап скорее открыт, чем закрыт - 0 баллов
- С опозданием
  - Этап закрыт полностью - 1 балла
  - Этап закрыт частично - 0.5 балла
- Этап скорее открыт, чем закрыт - 0 баллов
- Оценки:
  - 60% - удовлетворительно
  - 80% - хорошо
  - 90% - отлично

## Этапы

Название и критерий готовности:

- Разработка макета UI / Command line Interface / Web interface + Верстка макета на заглушках:
  - Первоначальный макет ui
  - Создан и не пуст репозиторий проекта (все должны освоить git)
  - Приложение компилируется у куратора и показывает нужный UI с заглушками ИЛИ есть видео его работы.
- Набор фич 1 (здесь и далее рост Product Value)
  - Приложение компилируется у куратора и показывает нужный UI со всеми требуемыми фичами ИЛИ есть видео его работы.
  - Появились юниттесты для набора фич
- Набор фич 2
  - Приложение компилируется у куратора и показывает нужный UI со всеми требуемыми фичами ИЛИ есть видео его работы.
  - Набор юниттестов расширился за счет набора 2
- Демо
  - Продуктификация приложения
  - Скринкасты демонстрации работы основных сценариев использования
  - Промо страница проекта в Интернет

## Роли

Разработчики: программирование

Лидеры: программирование + управление кодом в рамках команды

Кураторы:

- Проведение митингов с командами
- Обсуждение задач с командой
- Написание / отправка meeting minutes
- Предоставление результатов работы за этап/спринт руководителю курса

Руководитель курса:

- Обсуждение задач с кураторами
- Проведение митингов с кураторами (подведение итогов за этап)
- Проверка работы кураторов
- Выборочная проверка команд

From:

<https://se.moevm.info/> - **МОЭВМ Вики** [se.moevm.info]

Permanent link:

[https://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:courses:massive\\_software\\_engineering:concept](https://se.moevm.info/doku.php/staff:courses:courses:massive_software_engineering:concept)

Last update:

